**תיק פרויקט גמר**

**סדנה בתקשורת מחשבים 20588**

**2020ג'**

**מור אלמליח וגל יקיר**

תוכן עניינים

1. רשימת איורים..........................................................................................3
2. מבוא .....................................................................................................4
3. דרישות קדם ..........................................................................................4
4. הוראות התקנה ......................................................................................4
5. הוראות שימוש .......................................................................................5
   1. הפעלת המשחק .................................................................................5
   2. יצירת חדר חדש ..................................................................................5
   3. לובי החדרים .......................................................................................6
      1. הצטרפות למשחק קיים .................................................................5
      2. מסך החדר...................................................................................6
      3. עזיבת חדר ...................................................................................5
      4. התחלת המשחק ............................................................................5
   4. מהלך המשחק....................................................................................5
      1. עזיבת משחק................................................................................5
      2. סיום המשחק...............................................................................5
   5. טבלת התוצאות ...................................................................................5
   6. מסך האפשרויות..................................................................................5
      1. הגדרת שם השחקן...................................................................6
6. ארכיטקטורת תוכנה ....................................................................................5
   1. כללי.......................................................................................................5
   2. מבנה המחלקות.........................................................................................5
   3. תיאור המחלקות........................................................................................5
7. תהליכים עיקריים
   1. תהליך התחברות לשרת.............................................................................5
   2. תהליך יצירת חדר חדש ............................................................................5
   3. תהליך הצטרפות לחדר קיים.....................................................................5
   4. תהליך תחילת משחק חדש.........................................................................5
   5. תהליך סיום משחק....................................................................................5
   6. תהליך שינוי שם השחקן..........................................................................5.
8. נקודות לשיפור במשחק................................................................................6
9. רשימת איורים
10. מבוא

**המשחק Space Guys הינו משחק רשת בין 2 משתתפים אשר משחקים online אחד נגד השני.**

**במשחק כל משתמש יכול ליצור חדר בעל שם ייחודי ומשתמשים אחרים יכולים להיכנס לחדר זה על מנת להתחרות אחד נגד השני.**

**המשחק בעל ממשק נוח וידידותי למשתמש ושומר תוצאות של שחקנים על מנת לראות מיהו השחקן הטוב ביותר.**

1. דרישות קדם

**המשחק מותאם לעבוד בסביבת Windows בלבד.**

**\*נבדק על Windows 10**

1. הוראות התקנה

**על מנת להוריד את המשחק עלינו לגשת לכתובת:**

1. הוראות שימוש
   1. הפעלת המשחק

* **פתח את הקובץ SpaceGuys.exe**
* **המתן לעליית המסך הראשי:**

**(לצרף תמונה מסך ראשי)**

* 1. יצירת חדר חדש

**בצידו השמאלי של המסך הראשי קיים מסך יצירת החדר:**

**(לצרף תמונה של יצירת חדר)**

**במסך זה ניתן לפתוח חדר חדש.**

**על מנת לפתוח חדר חדש נעשה את השלבים הבאים:**

* + **בחירת שם ייחודי לחדר – ללא שם או במידה וקיים חדר עם אותו השם לא ניתן ליצור חדר חדש.**
  + **לחיצה על כפתור create**

**לאחר הלחיצה יפתח מסך החדר (ראה סעיף 5.3.1)**

* 1. לובי החדרים

**בצידו הימני של המסך הראשי מופיע לובי החדרים (לצרף תמונה של לובי החדרים)**

**במסך זה מופיעים שמות החדרים הפתוחים הקיימים במשחק ברגע זה.**

**במידה ולא קיימים חדרים לובי החדרים יהיה ריק.**

**על מנת להצטרף לחדר קיים נעשה את השלבים הבאים:**

* + **לחיצה על שם של חדר קיים מהרשימה**

**לאחר הלחיצה יפתח מסך החדר (ראה סעיף 5.3.1)**

* + 1. מסך החדר

**כאשר משתמש נכנס לחדר נסגרים מסך יצירת החדר ומסך החדר מופיע במקומם.**

**(לצרף תמונה של מסך החדר)**

**במסך זה ניתן לראות את השחקנים שנמצאים כרגע בחדר.**

**השחקן אשר יצר את החדר מוגדר כמנהל החדר השחקן אשר הצטרף לחדר מוגדר בתור שחקן רגיל.**